



CONTACTO:



jaimearansoto@gmail.com



/jaimearansoto



+56 9 77908750

EDUCACIÓN:

• Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual (Universidad de Talca, Chile)

• Disenny i Desenvolupament de Videojocs (Universitat de Girona, España)

HABILIDADES:

Lenguajes y Frameworks:

- C#
- Python
- Javascript / Typescript
- Astro
- Svelte
- React / React Native
- Next.js

Software:

- Unity
- Unreal Engine
- Godot
- Construct
- Blender
- Aseprite
- FL Studio
- Moho Pro
- Adobe Suite (Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects, Animator)

Idiomas:

- Español (Nativo)
- Inglés (Profesional)
- Catalán (Conversacional)

Otros:

- Aprendizaje constante
- Documentación de código
- Programación orientada al usuario
- Producción musical
- Gestión de proyectos

RESUMEN:

Resido en Chile y me dedico principalmente a la programación Front-end y desarrollo de videojuegos y experiencias interactivas en Unity. Cuento con un largo portafolio de proyectos para distintas plataformas y usuarios.

EXPERIENCIA LABORAL:

Programador Unity / Front-end

RioLab • 11/2023 - 06/2024 | Talca - Santiago, Chile

Desarrollo de variado software interactivo utilizando diversas tecnologías. Participación en un equipo grande con profesionales de diversas áreas.

Programador Unity

MauleTec • 07/2023 - 11/2023 | Talca, Chile

Desarrollo de distintos proyectos interactivos en Unity 3D, como la mejora de un museo interactivo sobre la Región del Maule, una experiencia abierta en una laguna en un entorno virtual y una aplicación orientada a la detección temprana de neurodivergencias en niños y niñas.

COO / Programador

Sorgard Team • 06/2020 - Actualidad (Inactivo) | Talca, Chile

Encargado del funcionamiento de operaciones y diseño de estrategias de crecimiento en una empresa. También productor ejecutivo en la industria de videojuegos, con experiencia en música y efectos de sonido para proyectos.

Programador

InvadeLab • 04/2021 - 08/2021 | Remoto

Labores de desarrollo de software interactivo para plataforma web y móviles. Entre los proyectos realizados, se encuentran páginas web interactivas para marcas, un videojuego móvil para una tienda de retail y un juego web.

Programador (Practicante)

Niebla Games • 01/2018 - 03/2018 | Valparaíso, Chile

Desarrollo experimental de versión web de un videojuego en producción.



CONTACT:



jaimearansoto@gmail.com



/jaimearansoto



+56 9 77908750

EDUCATION:

- **Engineering in Video Game Development and Virtual Reality** (Universidad de Talca, Chile)
- **Video Game Design and Development** (Universitat de Girona, España)

SKILLS:

Languages y Frameworks:

- C#
- Python
- Javascript / Typescript
- Astro
- Svelte
- React / React Native
- Next.js

Software:

- Unity
- Unreal Engine
- Godot
- Construct
- Blender
- Aseprite
- FL Studio
- Moho Pro
- Adobe Suite (Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects, Animator)

I speak:

- Spanish (Native)
- English (Professional)
- Catalan (Conversational)

Others:

- Continuous Learning
- Code documentation
- User-oriented programming
- Composition and production of musical themes for audiovisual media
- Project management

SUMMARY:

I reside in Chile and I mainly dedicate myself to Front-end programming and development of video games and interactive experiences in Unity. I have a long portfolio of projects for different platforms and users.

WORK EXPERIENCE:

Unity Developer / Front-end

RioLab • 11/2023 - 06/2024 | Talca - Santiago, Chile

Development of various interactive software using various technologies. Participation in a large team with professionals from various areas.

Unity Developer

MauleTec • 07/2023 - 11/2023 | Talca, Chile

Development of different interactive projects in Unity 3D, such as the improvement of an interactive museum about the Maule Region, an open experience in a lagoon in a virtual environment and an application aimed at the early detection of neurodivergences in boys and girls.

COO / Programmer

Sorgard Team • 06/2020 - Present (Inactive) | Talca, Chile

In charge of running operations and designing growth strategies in a company. Also executive producer in the video game industry, with experience in music and sound effects for projects.

Programmer

InvadeLab • 04/2021 - 08/2021 | Remote

Interactive software development work for web and mobile platforms. Among the projects, there are interactive web pages for brands, a mobile video game for a retail store and a web game.

Programmer (Intern)

Niebla Games • 01/2018 - 03/2018 | Valparaíso, Chile

Experimental development of a web version of a video game in production.